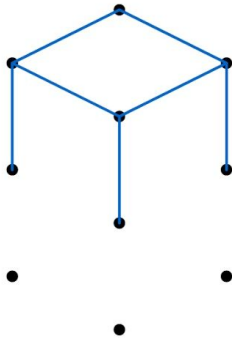


Meetkunde 018

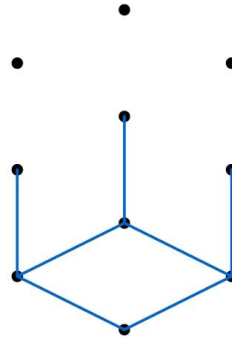
Eiland: Ruimtelijke figuren  
 Doel: Teken en van 3D-figures



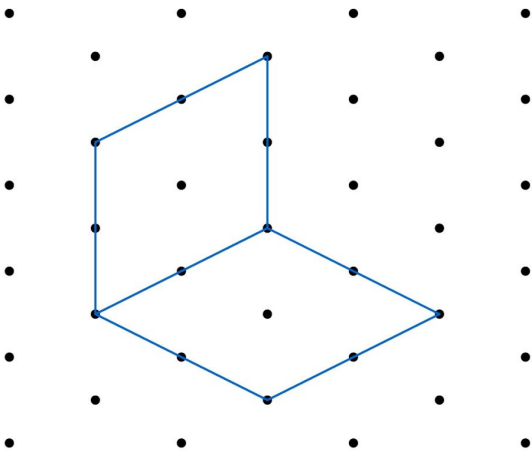
Opgave 1 Maak deze kubus af.



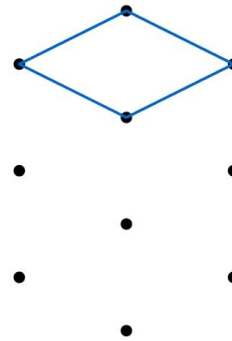
Opgave 2 Maak deze kubus af.



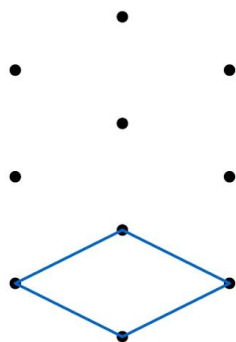
Opgave 3 Maak deze kubus af.



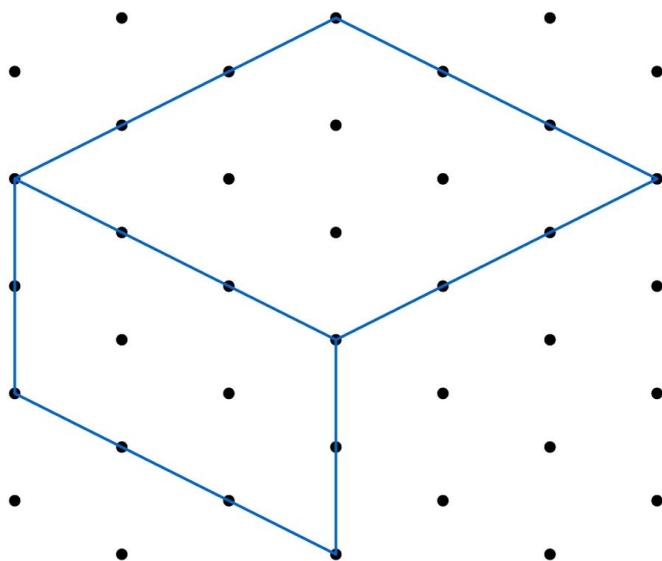
Opgave 4 Maak deze kubus af.



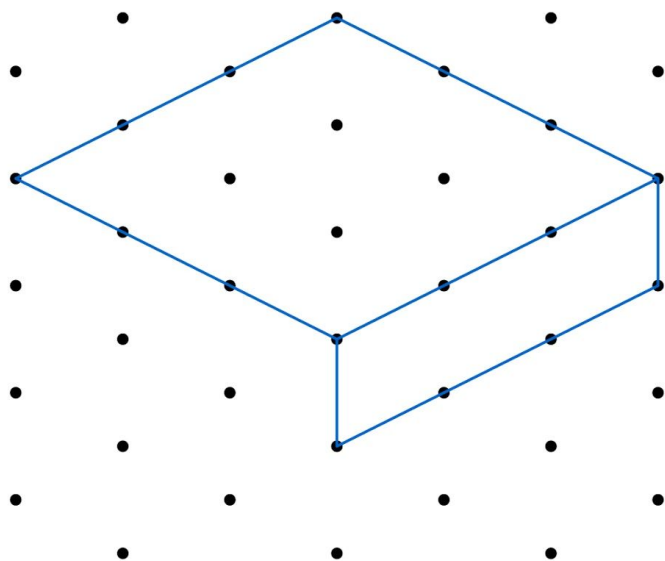
Opgave 5 Maak deze kubus af.



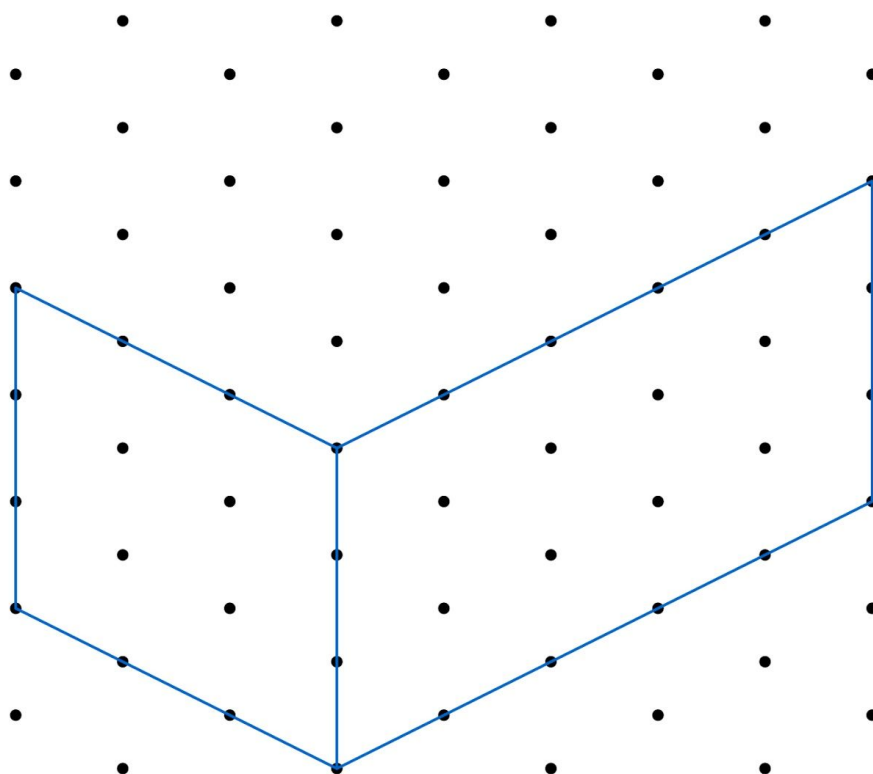
Opgave 6 Maak deze balk af.



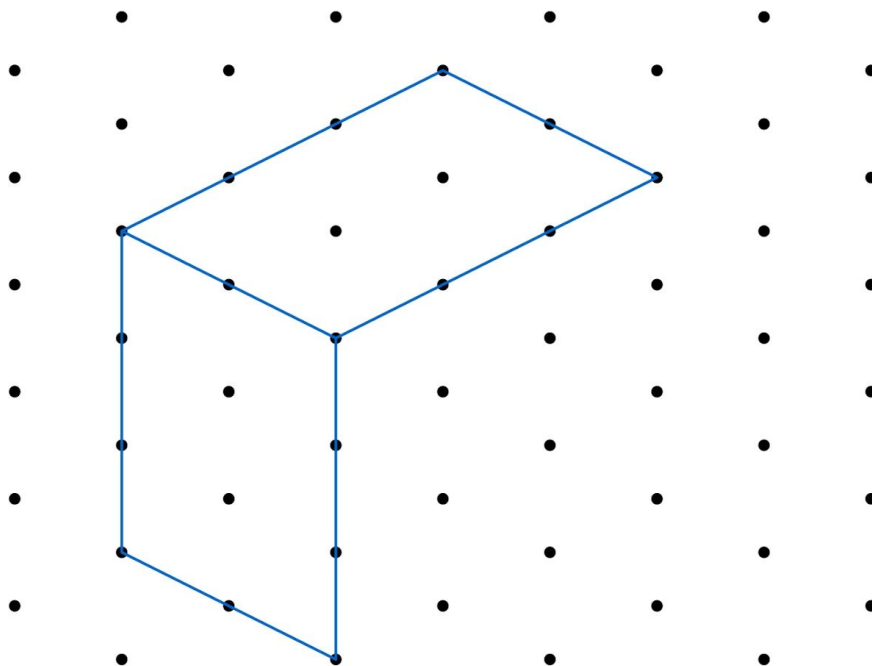
Opgave 7 Maak deze balk af.



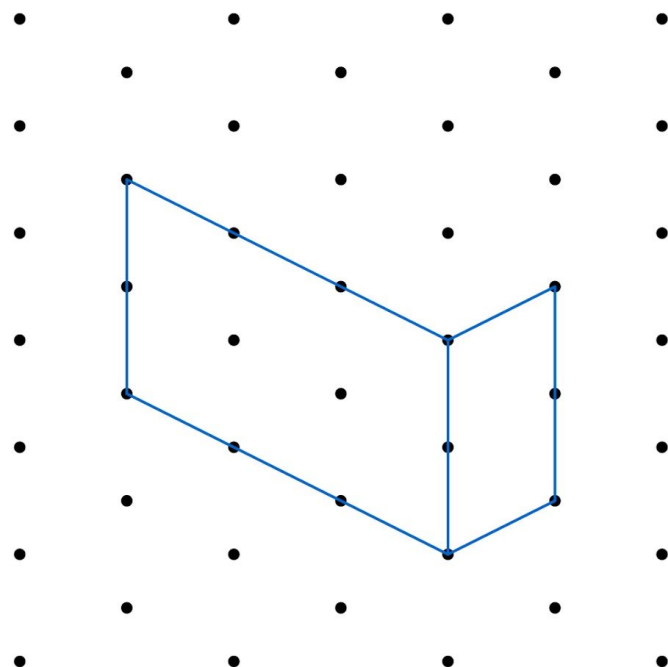
Opgave 8 Maak deze balk af.



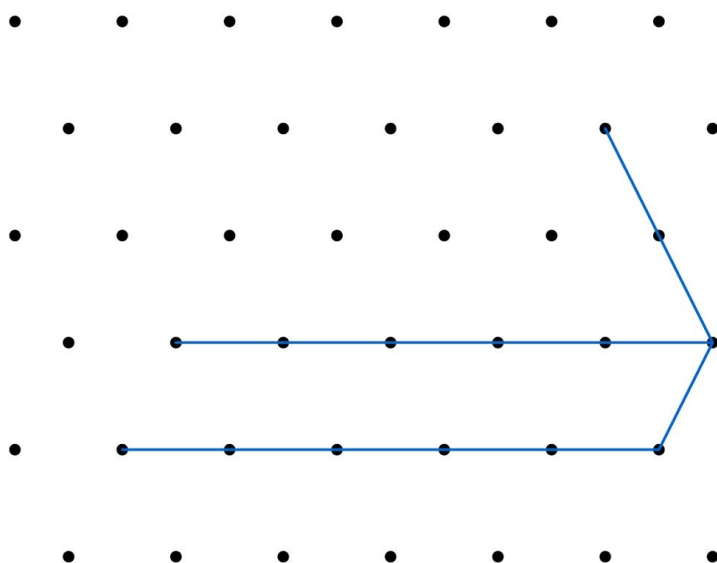
Opgave 9 Maak deze balk af.



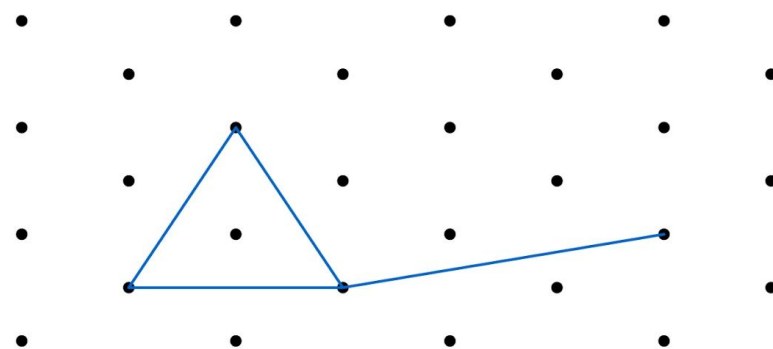
Opgave 10 Maak deze balk af.



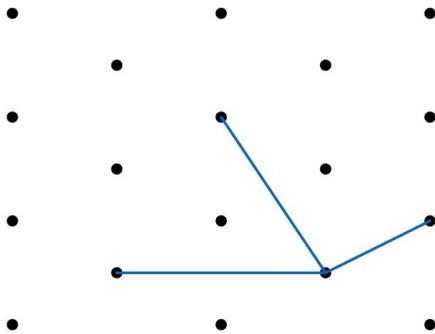
Opgave 11 Maak deze balk af.



Opgave 12 Maak de prisma af.

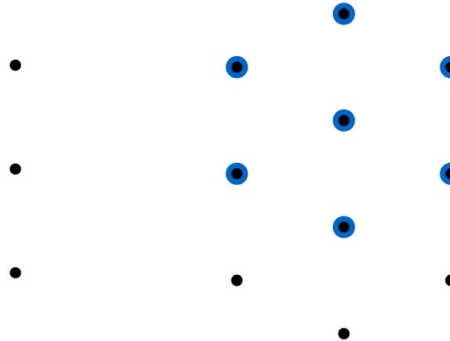


**Opgave 13** Maak deze piramide af.



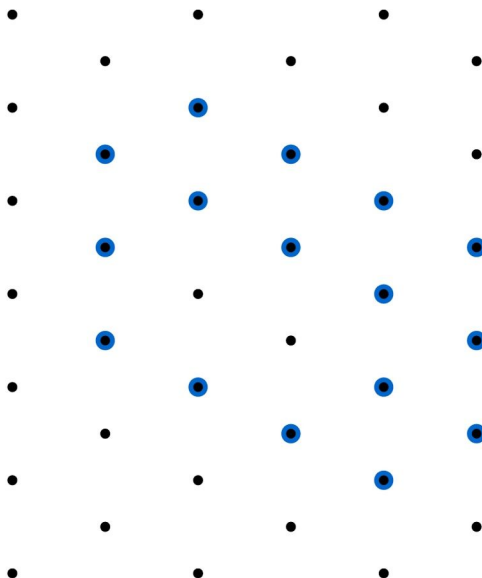
**Opgave 14** Teken een kubus.

*De hoekpunten zijn al aangegeven.*



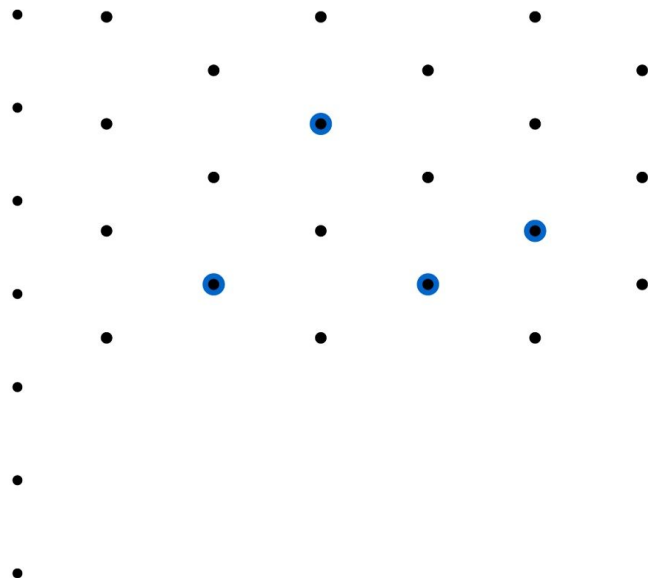
**Opgave 15** Teken een balk.

*De hoekpunten zijn al aangegeven.*

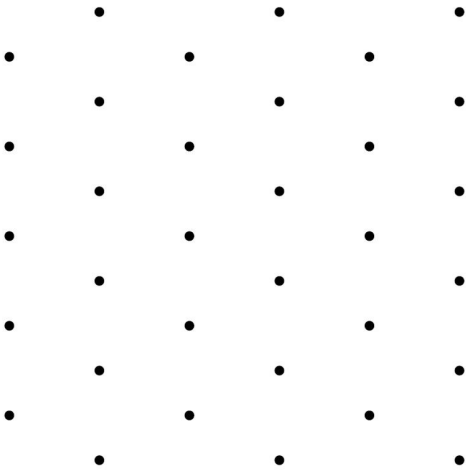


**Opgave 16** Teken een piramide.

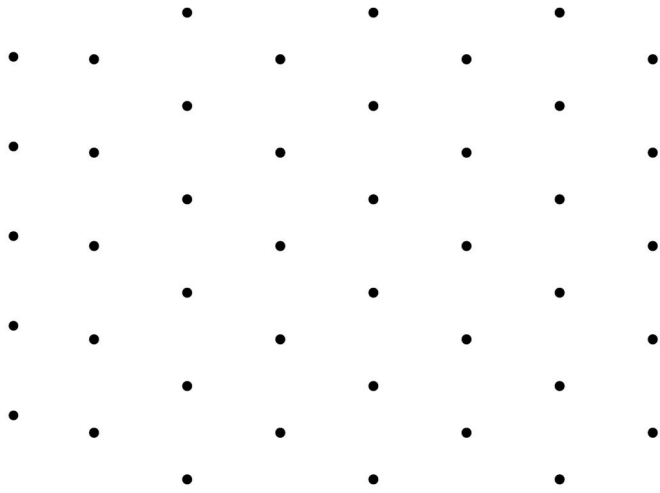
*De hoekpunten zijn al aangegeven.*



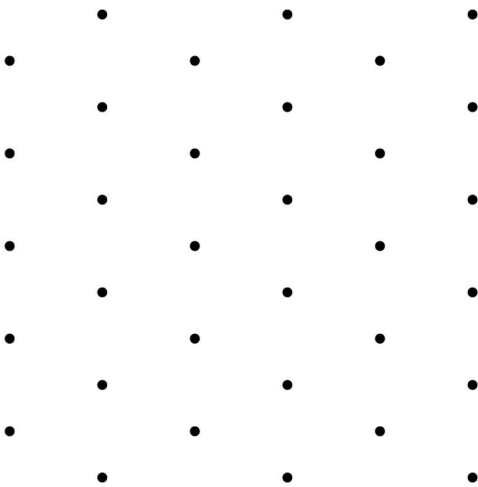
Opgave 17 Teken een kubus.



Opgave 18 Teken een balk.



Opgave 19 Teken een piramide.



Opgave 20 Teken de volgende twee rijen.

